

# 曲鴻誠

HECTOR CHIU



Facebook | Web & Portfolio | 0981241829 | HectorChiuforwork@outlook.com  
Instagram | Music & Sound | 15916337394

## 個人簡介

我是一名擅長合作、較為內向的人。我除了從文化研究的角度研究廣州的爵士樂之外，我也參與爵士樂音樂活動中，並師從知名爵士樂手于振海、蘇聖育，曾參與The little white Jazz bigband。將文化理論與音樂創作能力相結合，相信我能挖掘出其更大的價值，並且設計出更符合使用需求的聲音。我的目標是將我對聲音的理解應用於有意義的項目中，並不斷突破和創新，探索聲音更多的可能性。

## 技術技能

音樂製作：Cubase、Nuendo、Adobe Audition、Kontakt、HALion、Groove Agent等

樂器演奏：Saxophone、Midi Keyboard、Ukulele等

擅長風格：Jazz、Funk、World Music等，[作品鏈接](#)

開發工具：Python、Godot、Wwise

## 主要項目與工作經歷

### 工作 / 行銷與業務開發專員

2024/08 - 2025/04

現代電影沖印股份有限公司 (臺北)

- Super 8 合作影片項目的執行與後製
- 協助新官網與會員系統項目的建設，豐富所需框架與內容，[網站鏈接](#)

### 項目 / Super 8 底片廣告：《收藏你最奢華的時光》

2024/10

現代電影沖印股份有限公司 (臺北)

- 為推廣Super 8底片製作廣告，在片中負責導演、腳本、攝影、剪輯、聲音製作

### 項目 / 視聽實驗展：《再聲 - RESOUND》

2022/09 - 2022/10

渡一藝術科技發展 (廣州) 有限責任公司

- NFT視聽藝術品《靈與骨》延伸至線下的沉浸式視聽交互個展，探討聲音與環境之間的互動性

## 教育經歷

### 新聞與傳播 視聽傳播方向 | 碩士

2021 - 2023

暨南大學 廣州

- 部分研習課程：視聽傳播理論基礎、視聽新媒體藝術與實踐、影像敘事
- 畢業論文：[廣州爵士音樂人的作樂實踐與文化身份](#)

### 網絡與新媒體 | 學士

2017 - 2021

暨南大學 廣州

- 部分研習課程：市場營銷、音視頻製作、程序設計基礎、經濟管理學概論、公共關係學、輿論學
- 畢業設計：製作「嚴肅遊戲」《[駕命必達](#)》，並為其設計配樂與音效

## 獎項

- 暨南大學台灣研究生二等獎學金 (2022)
- 《廣東音樂邀請賽》金獎 (2019 & 2020)
- 暨南大學「優秀學生幹部」榮譽稱號 (2020)
- 美國國家地理攝影大賽 - 中國高校賽區 優秀作品 (2019)

# Portfolio

## Music & Project

我搭建了自己的網站作為作品集的載體，這是各項作品集的簡易說明，以及轉跳鏈接、QR Code入口。

### MUSIC & SOUND

#### 聲音製作與遊戲配樂

擅長Saxophone、Midi Keyboard、Ukulele等多種樂器演奏，DAW使用Nuendo、Cubase，並結合Kontakt、HALion等多種音色庫平臺與插件進行創作。目前正在學習為遊戲製作背景音樂，依照各種不同場景、文化設定，製作符合遊戲設定的背景音樂，探索學習更多不同風格的音樂。



#### 廣告聲音製作：

我導演了一部廣告並為其製作聲音，藉此培養使用者習慣，向受眾示範 Super 8 底片格式的使用場景。由於Super 8畫面有超現實主義美學之質感，所以在聲音製作中添加Lofi元素以貼合畫面。

#### 遊戲配樂：

為分析學習目前業界的作品規範，我以《塞爾達傳說：王國之淚》的背景音樂為參考，在DAW上盡可能還原曲子的細節，並參考遊戲背景設定加入些許自己的理解。

### PROJECT

#### 視聽藝術NFT產品項目：

##### 《再聲 - RESOUND》

2022



以新媒體藝術家馬仕驊作品《靈與骨》為主軸的視聽藝術NFT項目主要由兩個部分構成：綫上視聽藝術NFT產品《靈與骨》的銷售，以及同一作品的綫下衍生活動——沉浸式個展《再聲 Re-sound》。

#### 新聞遊戲（嚴肅遊戲）項目：

##### 《駛命必達：自動駕駛的安全性傳播》

2020-2021



用Godot引擎製作的大學畢業設計項目，榮獲2021年網絡與新媒體專業畢業設計「最佳創意獎」。遊戲除了網頁游玩外，還擁有Pc端Window版與移動端Android版可供離綫游玩。其中本人主要負責遊戲音樂音效部分的設計，使用MuseScore 3為遊戲中的每個關卡量身定做獨特的聲音。